|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| fi | Carátula para entrega de prácticas | |
| Facultad de Ingeniería | | Laboratorio de docencia |

Laboratorios de computación

salas A y B

|  |  |
| --- | --- |
| *Profesor:* | M.C. Juan Alfredo Cruz Carlón. |
| *Asignatura:* | Fundamentos de Programación |
| *Grupo:* | 1107 |
| *No. De Práctica(s):* | 13 – “Lectura y escritura de datos” |
| *Integrante(s):* | Díaz Martínez Karla Lisset  Elvira López Biaani María  Hernández García María Esther  Vázquez León Pamela Estefanía |
| *Semestre:* | 2018-I |
| *Fecha de entrega:* | 29-Noviembre-2017 |
| *Observaciones:* |  |

**CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Código: Vectores**

* Programa que nos permita leer datos de un archivo y utilizarlos para obtener un vector paralelo y uno perpendicular al dado.
* **Código en C**

#include<stdio.h>

int main() {

FILE \*archivo; /\* Variable de apuntador archivo\*/

char caracteres[50]; /\* Limites de caracteres para el archivo\*/

archivo = fopen("Coordenadas de vectores.txt", "r"); /\*Se abre el archivo que se llama coordenadas de vectores\*/

if (archivo != NULL) {

while (feof(archivo)==0){

fscanf(archivo, "%s", caracteres); /\*Leerá los caracteres que tenga el doc \*/

printf("%s\n", caracteres);

}

fclose(archivo);

} else {

printf("El archivo no existe.\n"); /\*Si no se encuentra el archivo por alguna razón, va arrojar la nota\*/

}

int vecparalelo;

vecparalelo= N\*2; /\*Se multiplican las componentes del vector N para obtener un

vector proporcional\*/

printf("Un vecot paralelo es:");

printf("%f",vecparalelo);

int vecperpendicular;

vecperpendicular=(N.vecperpendicular=0); /\*Aquí se tendría que usar un apuntador para multiplicar

el primer componente del primer vector por el primer componente del segundo vector más el segundo componente del primer vector por el segundo componente del segundo vector, dentro tendría que haber una incógnita que se tendría que resolver por medio de una ecuación\*/

printf("Un vecor perpendicular es:");

printf("%f",vecperpendicular);

return 0;

}